



Book directly with the landlord

BookMe - Informatie

De software "BookMe" is een reserveringssysteem zonder MySQL of MariaDB database en werkt met JSON bestanden. Het systeem kan worden ingesteld op de volgende talen: Duits, Engels, Bulgaars, Frans, Italiaans, Nederlands, Spaans en Pools. Ik heb de software gepubliceerd onder de MIT-licentie. Voornamelijk bedoeld voor degenen die een vakantieappartement willen verhuren, maar u kunt het reserveringssysteem ook gebruiken voor een pension, klein hotel, bed & breakfast, een clubhuis, camping, barbecuehutten, jeugdherbergen... U kunt zelf alle benodigde formulievragen voor uw object(en) samenstellen. U kunt zelfs meerdere objecttypen aanmaken en deze parallel gebruiken. Voor elk object kunt u ofwel de URL naar het formulier genereren en kopiëren, of, als u de formulieren direct in uw website wilt integreren, een iframe genereren en deze kopiëren en in uw website plakken op de gewenste locatie. Voor elk object kunt u vijf afbeeldingen uploaden die in een galerij (showbox) kunnen worden bekeken, en onder de instellingen links naar uw algemene voorwaarden, contactformulier en privacybeleid invoegen, die in een nieuw browservenster worden weergegeven. Het beste - u hoeft niets te installeren. Pak gewoon het bestand "BookMe.zip" uit en upload de map "BookMe" naar uw server in de hoofdmap (waar al uw pagina's zijn opgeslagen). U logt in op de backend met het eerste wachtwoord "passwort" (<https://www.uw-domein.nl/BookMe/admin/login.php>) en kunt meteen beginnen met het aanpassen van het wachtwoord naar uw eigen wachtwoord en het eerste objecttype samenstellen en uw object(en) aanmaken.

Het reserveringssysteem biedt ook de mogelijkheid om een reservering te annuleren. Alles wat hierover belangrijk is, vindt u in het programma. Het systeem stuurt automatisch een e-mail met een kopie van de reservering naar de gast en naar de verhuurder en bevat een knop voor de gast om zijn reservering te annuleren.

Het systeem biedt u geen complex beheer van uw reserveringen of de verwerking van betalingen. Daar moet u zelf voor zorgen.

Serververeisten:

Het systeem is zeer veeleisend omdat het geen database nodig heeft. De volgende zaken moeten actief zijn op de webruimte/server:

Schrijfrechten: De webserver (of de PHP-gebruiker) heeft schrijfrechten op de server nodig om mappen aan te maken en de .json-bestanden en afbeeldingen op te slaan.

PHP GD Library: Deze extensie moet geactiveerd zijn in PHP. Het is absoluut noodzakelijk om het geüploade logo in de instellingen automatisch te schalen naar maximaal 800px. (Is standaard actief bij 99% van de hosters).

PHP Zip Extensie (ZipArchive): Vereist voor de back-upmodule om de bestanden in

een .zip-archief in te pakken en weer uit te pakken. (Ook standaard bij bijna alle hosters).
E-mail verzenden: Omdat het systeem PHPMailer gebruikt, moet de server e-mails kunnen verzenden.

Wat is de minimale PHP-versievereiste?

Absolute minimumvereiste: PHP 7.0 Reden: De code gebruikt moderne PHP-notaties zoals de null coalescing operator (??) en de korte array-syntaxis ([]), die pas beschikbaar zijn vanaf PHP 7.0 of 5.4.

Aanbevolen versie: PHP 8.0 of hoger (bijv. PHP 8.1 of 8.2). Reden: PHP 7 wordt officieel niet meer voorzien van beveiligingsupdates. Voor de beste snelheid en hoogste beveiliging moet het project draaien op een server met PHP 8.x. De code van "BookMe" is op een moderne manier geschreven en is volledig compatibel met PHP 8.

Samenvattend: U kunt het systeem zonder problemen op bijna elke standaard webruimte (bijv. IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) draaien, zolang PHP 8.x is geselecteerd!

Details over het reserveringssysteem Instellingen:

De verhuurder/beheerder kan:

- De bedrijfsnaam, het e-mailadres van de afzender en links (algemene voorwaarden, contact, privacybeleid) instellen.
- De taal wijzigen (Bulgaars/Duits/Engels/Frans/Italiaans/Nederlands/Spaans/Pools).
- Een logo uploaden, dat automatisch wordt geschaald naar een maximale breedte van 800px en wordt opgeslagen in de map imgs.
- De instellingen worden naar wens opgeslagen in zowel admin/settings.json als in json/settings.json (voor de frontend).

Objectcategorieën aanmaken:

De verhuurder/beheerder kan hoofdcategorieën aanmaken (bijv. "Vakantieappartement", "Conferentieruimte" ...). Hiervoor wordt een bijbehorende map aangemaakt in objects/.

Individuele objecten aanmaken:

Specifieke objecten (bijv. "Kamer 1", "Staanplaats 12") kunnen binnen de categorie worden aangemaakt. Deze krijgen een eigen submap met een ID.

Eigenschappen definiëren:

Voor elk object kan de verhuurder/beheerder selectievakjes gebruiken om te bepalen welke velden de persoon die boekt in de frontend moet invullen (aantal personen, dieren, kinderen, bootgrootte, beamer vereist, enz.). Deze configuratie wordt als JSON opgeslagen in de betreffende objectmap.

Afbeeldingen uploaden: Er kunnen maximaal 5 afbeeldingen per object worden geüpload (worden ook opgeslagen in de objectmap).

Objectbeheer:

Categorieën:

De verhuurder/beheerder kan hoofdcategorieën aanmaken (bijv. "Vakantieappartement", "Conferentieruimte, ... "). Deze worden aangemaakt als mappen in de directory objects/.

Objecten:

Individuele objecten (bijv. "Kamer 101") kunnen binnen een categorie worden aangemaakt. Deze krijgen een eigen submap met een unieke ID (bijv. objects/Vakantieappartement/12345_Kamer 101/).

Eigenschappen:

Voor elk object kan de verhuurder/beheerder selectievakjes gebruiken om te bepalen welke velden in het frontend-formulier moeten worden opgevraagd (personen, dieren, kinderen, boot, caravan, tent, beamer, soort evenement). Deze instellingen en de beschrijving worden opgeslagen in een config.json in de betreffende objectmap.

Afbeeldingen: Er kunnen maximaal 5 afbeeldingen per object worden geüpload en ook weer worden verwijderd.

Kalenderbeheer (admin/calendar.php)**Centrale kalender:**

De verhuurder/beheerder kan dagen selecteren die over het algemeen voor alle objecten moeten worden geblokkeerd.

Objectspecifieke kalender:

De verhuurder/beheerder kan een specifiek object selecteren uit een dropdown en dagen alleen voor dit ene object blokkeren.

Opslag:

De geblokkeerde dagen worden opgeslagen als een JSON-bestand (bijv. admin/blocked_days.json) zodat de frontend er later toegang toe heeft.

Epiloog:**Gebruikt "BookMe" cookies?**

Ja, maar alleen technisch noodzakelijke sessiecookies. Het systeem plaatst geen trackingcookies (zoals Google Analytics) en geen advertentiecookies. Alleen de standaard PHP-cookie (PHPSESSID) wordt gebruikt.

In de backend: De sessiecookie is absoluut noodzakelijk om de beheerder ingelogd te houden na het inloggen (\$_SESSION['admin_logged_in']). Zonder deze cookie zou u bij elke klik onmiddellijk worden uitgelogd.

In de frontend: Ook hier wordt de sessiecookie gebruikt. Het vervult twee belangrijke taken:

Beveiliging (Captcha): De gegenereerde Captcha-code wordt in de sessie opgeslagen om deze bij het indienen te vergelijken met de invoer van de gebruiker.

Gebruiksvriendelijkheid: Als een gebruiker het formulier indient en een fout maakt (bijv. Captcha verkeerd), slaat het systeem de reeds ingevoerde gegevens tijdelijk op in de sessie. Dit betekent dat de gebruiker niet alles opnieuw hoeft in te typen wanneer de pagina opnieuw wordt geladen met de foutmelding.

AVG-opmerking: Omdat dit puur technisch noodzakelijke cookies zijn die automatisch worden verwijderd na het sluiten van de browser, heeft u geen vervelende cookie-

toestemmingsbanner nodig voor "BookMe". Het is volkomen voldoende om het gebruik van sessiecookies in uw privacybeleid te vermelden.